

## MANSION BAŞAKŞEHİR

TURKEY / ISTANBUL / BAŞAKŞEHİR

Статус проекта:  
Завершен/Сдан

Стоимость\_пределы:  
318,783 - 318,783 \$



Новый | Для инвестиций | Подходит для банковского кредита |

Инвестиции | Без обременений |

**Название проекта: Строительство особняка Басаксехир**

**Компания: mutlu in Местоположение проекта: Басаксехир**

**Дата сдачи: июнь 2024 года**

**Площадь участка 6500 квадратных метров**

**Доступные типы квартир: 2 + 1, 3 + 1 и 4+1**

**Каждая квартира имеет гараж на 2 машины, в дополнение к складу**

**Количество зданий: 6 зданий Высота этажа: 4 этажа**

**Доступные услуги: Тренажерный зал, турецкая баня, сауна (отдельно для женщин и мужчин).**

**- Услуги рядом с проектом:**

**1 Станция метро Кауа şehir в 3 минутах ходьбы.**

## **РАСПОЛОЖЕНИЕ :**

**Рядом автотрасса, Блиско к ТЕМ,**

## **ОКРЕСТНОСТИ :**

**Торговый центр, Банк, АЗС, Аптека, Аптека/Мед.пункт, Развлекательный центр, Больница (учреждение здравоохранения), Дет.сад - ясли, Парикмахерская и салон красоты, Колледж, Школа (учебное заведение), Кондитерская , Поликлиника, Почта, Ресторан, Медпункт, Рынок, Ветеринар, Химчистка, Кинотеатр,**

## **ИНФРАСТРУКТУРА :**

**С учетом сейсмоактивности, Сейсмоустойчивый(oe), Ground Survey,**

## **ЖИЛОЙ КОМПЛЕКС :**

**Охрана, Водонапорный резервуар, Электро-генератор, консьерж, открытая парковка, крытая парковка, Грузовой лифт, Система безопасности, Закрытая парковка, Подходит для инвалидов, Пожарная сигнализация , Видеокамеры наблюдения,**

## **СТРОИТЕЛЬНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ :**

**Встроенный кухонный гарнитур, Внешняя обшивка здания, Железобетон,**

## **ВИД :**

**Вид на город,**

## **МЕРОПРИЯТИЯ НА ТЕРРИТОРИИ ЖК :**

**Детский бассейн, Фитнес-центр, Спортклуб, Беговая / пешеходная трасса, Плавательный бассейн (открытый), Плавательный бассейн (крытый), Турецкая баня (хаммам), СПА,**

**Документы объекта недвижимости**

**MANSION\_ARAB\_C\_.pdf | MANSION\_ENGLISH.pdf |**

## ТИПЫ ОБЪЕКТОВ НЕДВИЖИМОСТИ



**318,783 \$**

**94 m<sup>2</sup>, 2 + 1**

**Продажа, квартира**

